



YANO GRA LOGICZNO-STRATEGICZNA
CONCEPTUS ©™
MASTERS GAME

PROSTE I PRZEJRZyste ZASADY
dające nieskończoną ilość rozwiązań podczas intuicyjnego budowania wciągającej strategii

DOSKONAŁA PROMOCJA LUBELSZCZYNY

NOWA intuicyjna logiczno-strategiczna

GRA PRZYSZŁOŚCI,

w którą potrafią grać wszyscy

z fabułą nawiązującą do historii Radzyna Podlaskiego

z trzydziestoma kamieniami w dwóch kolorach, na strukturalnej tablicy, dla dwóch graczy

ze stopniowaniem trudności, o genialnie prostych zasadach,

w których każdy gracz sam decyduje o stopniu zaawansowania, czasie gry

oraz koncepcji intuicyjnej rozbudowy ciekawie wciągającej i wciąż zmiennej strategii gry.

Autorem gry Conceptus Masters z rodziny Yano CONCEPTUS Game

jest Janusz Wlizio Yano Art Collection z Radzyna Podlaskiego

- gra chroniona prawem autorskim i patentowym



NAJSILNIEJSZE ATUTY GRY CONCEPTUS MASTERS

JAK SZACHY - ALE CAŁKOWICIE ODMIENNA

Szachiści twierdzą, że Conceptus Masters jest bardzo podobny do szachów i jednocześnie całkowicie od nich odmienny. Widzą w grze olbrzymi potencjał zarówno w przestrzeni rozwijania logicznego myślenia jak i samej przyjemności z rozstrzygania ciekawych i nieskończenie różnych strategicznych zadań budowanych na prostych intuicyjnych zasadach. Wielu z nich latami zastanawiało się, czy powstanie coś takiego jak szachy i są mile zaskoczeni - Conceptus Masters nie tylko spełnia te oczekiwania, ale pozwala dużo szybciej niż w przypadku szachów, grać praktycznie od pierwszych partii na wyrównanym poziomie z doświadczonymi graczami, ponieważ to umysł i umiejętności logicznego myślenia są największym atutem w grze, a nie doświadczenie.

Nie trzeba pamiętać trudnych ustawień początkowych ani tego jaka jest rola każdej z figur i jak poruszają się poszczególne figury - tu wszystko widać naocznie, a wszystkie figury poruszają się tak samo - o jedno pole. O zasięgu, kierunku i sile bicia przy każdym ruchu decyduje sam gracz ustawiając kamień w dowolnym z 4 ustawień co daje 8 kierunków. Mnogość możliwości ustalenia kierunku ruchu i bicia kamienia czyni grę na tyle nieprzewidywalną, że budowanie strategii staje się nie lada wyzwaniem, przy czym to gracze decydują sami jak sobie skomplikują wzajemnie strategię.

NOWOCZESNA GRA PRZYSZŁOŚCI, której nie powstydzili by się starożytne cywilizacje

Conceptus Masters łączy doznania z klasycznych gier logicznych, zaskakuje prostotą dającą pole do popisu umysłowi, dając jednocześnie świeże spojrzenie na gry logiczne. Bawi i edukuje jednocześnie, wciąż zaskakuje nieprzewidywalnością rozwiązań przeciwnika. Daje na prawdę dużo przyjemności i radości ze współzawodnictwa. Fabuła w swojej fantazji wskazuje genezę gry w starożytnych cywilizacjach - co nie było by niczym dziwnym, gdyby było prawdą.

FAMILIJNY CHARAKTER GRY DLA KAŻDEGO BEZ WZGLĘDU NA WIEK I DOŚWIADCZENIE

Bardzo proste zasady czynią grę familijną - z powodzeniem mogą w nią grać zarówno dzieci jak i dorośli, doświadczenie szachiści, pasjonaci gier logicznych i planszowych jak i całkowicie laicy w tym temacie. Zasady poznaje się w kilka minut przy pierwszych ruchach. Drugą partię gra się już bez żadnych ograniczeń - swobodnie budując swoją wciągającą strategię.

BARDZO WYSOKI WSPÓŁCZYNNIK ZADOWOLENIA

Jak dotąd nie zdarzyło się jeszcze by ktokolwiek kto zagrał choć raz nie chciał tej gry kupić. Nawet obserwujący i czytający o niej zamawiają prototypową wersję limitowaną. Ci co mieli okazję zagrać i interesują się grami logicznymi, szachami lub planszówkami przychodzą wielokrotnie na kolejne warsztatowe spotkania z Conceptusem organizowane przez autora gry. Pomimo tego, że gra jeszcze nigdzie nie jest sprzedawana zyskuje sobie dużą popularność - czego dowodem jest zainteresowanie na prezentacjach, zaproszenia dla autora gry z różnych szkół jak i na facebooku, gdzie zaledwie w 4 tygodnie strona o Conceptusie zyskała sobie prawie 2 i pół tysiąca znajomych i ponad 700 polubień przy promocji wyłącznie w gronie znajomych tylko jednego miasta Radzyna Podlaskiego.

PRZESTRZENNOŚĆ GRY

Conceptus Masters jest grą przestrzenną - trójwymiarową. Gra toczy się z kilku płaszczyznach wyobraźni. Daje to dodatkową przyjemność gimnastyki umysłu.

ORGINALNOŚĆ i INNOWACYJNOŚĆ

Conceptus Masters to oryginalna koncepcja. Począwszy od wyglądu, poprzez kształt figur, pomysł bardzo prostych zasad, po niespotykaną strategię daje jej walor trudno do jakiegokolwiek gry porównywalnej.

ROZWIJA PROCESY MYŚLOWE, NIEPORUSZANE W INNYCH SYTUACJACH

Przestrzenność gry, która prowadzi się w prosty sposób w kilku wymiarach powoduje, że poruszane są procesy myślowe nigdy nie używane w innych działaniach człowieka. Świetnie rozwija wyobraźnię przestrzenną i podzielność uwagi, koncentrację i szybkość reakcji w sytuacjach wymuszonych.

GRA OTWARTA

Szachy są uznawane za grę zamkniętą. Conceptus Masters ze względu na nieskończenie dużą ilość możliwych kombinacji jest grą otwartą, której poznanie przez umysł człowieka do końca jest wręcz niemożliwe. Dodatkowe wersje do pobrania ze strony internetowej rozbudowujące strategię lub wymagające od gracza jeszcze większej uwagi i gry na kilku poziomach jednocześnie powodują, że gra nigdy się nie znudzi, a z rosnącym doświadczeniem będzie się rozwijała razem z graczami na całym świecie w kolejnych jej odsłonach.

GIMNASTYKA UMYŚLU I CIAŁA

Przestrzenność gry i obserwacja wszystkich strategii budowanych przez przeciwnika oraz analiza sytuacji na planszy wymaga przechylania się i patrzenia na planszę pod różnych kątem. Powoduje to, że gra nie jest taka statyczna, a dodatkowo włącza do gimnastyki umysłu także pewną aktywność fizyczną i przez to jest mniej nużąca przy dłuższych partiach.

NE MA PATÓW I NIE MA REMISÓW

Silnym atutem gry Conceptus Masters jest fakt, że każda rozgrywana partia zawsze rozstrzyga się zwycięstwem jednego gracza - nie ma ani patów ani remisów, które są zmorą szachów. W Conceptusie bez względu na doświadczenie graczy, równość umiejętności lub dysproporcje w nich, ani celowo, ani przypadkowo nie ma możliwości doprowadzenia do sytuacji nie rozwiązywalnych.

WCIAGAJĄCA

Z każdą minutą gra wciąga i coraz bardziej zaciekawia. Nikt czekając na ruch przeciwnika się nie nudzi, obmyślając złożone strategie i możliwość reakcji na ruch przeciwnika. Stosując ograniczenie czasowe dla gracza np.: wprowadzając zegary dodatkowo uatrakcyjnia się grę.

CIĄGE PRZEBUDOWYWANIE STRATEGII

Cały czas trzeba być czujnym, bo każdy ruch przeciwnika może zburzyć naszą strategię i wciąż trzeba ją modyfikować i przebudowywać. Do końca losy gry mogą się przez mały błąd odmienić, przez co cały czas każdy ma szansę na zwycięstwo. Alternatywne wersje dla zaawansowanych np.: Conceptus Masters Obrotus - z obrotem planszy o 90 stopni po każdym ruchu zadowoli każdego najbardziej wymagającego gracza, który chce zdemolować swój umysł niezwykle złożoną przestrzenią i łamiącą się przez popełniane błędy strategią.

PARTIA TRWA OD 20 SEKUND DO KILKU GODZIN

Czas partii zależy od założenia graczy i ich zaangażowania w rozbudowywanie strategii i koncepcji zwycięstwa. Im krócej myślimy tym szybciej rozstrzyga się partia - rekordowa od 20 sekund przez godzinne, a w przypadku najbardziej ambitnych graczy pasjonujących się rozgryzaniem najtrudniejszych strategii gra może być rozgrywana nawet do kilku godzin.

GRA PERSPEKTWICZNA

W opinii grających, Conceptus Masters ma wszelkie szanse zyskać popularność na całym świecie w stosunkowo krótkim czasie. Perspektywa jej rozwoju jest tak silna, że interesują się nią zarówno programiści jak i pasjonaci planszówek. W dzisiejszym świecie nie da się uniknąć przeniesienia jej w świat wirtualny i gry za pomocą komputera także on line, ale jest bardzo duże prawdopodobieństwo, że przetrwa również w swojej ciekawej formie planszowej w "realu" - jako równoległe dwa światy i przestrzenie - jak to też wynika z wielowymiarowej koncepcji gry.

CONCEPTUS NA FACEBOOKU

Popularność Conceptusa można porównać do wirusa, który opanowuje cały Radzyń Podlaski. Zaledwie w ciągu miesiąca na Facebooku Conceptus zyskał sobie prawie 2 i pół tysiąca znajomych i ponad 700 polubień. To pierwsza dziesiątka stron na Facebooku poświęconych radzyniowi lub radzynianinom z tą różnicą, że te o większej popularności wiszą w internecie już od kilku lat :)

AUTOR - JANUSZ WLIZŁO

Autorem gry stworzonej od zera jest Janusz Wlizło pochodzący i zamieszkały w małym, ale pięknym miasteczku na wschodzie Polski - Radzynie Podlaskim. Z zawodu i zamiłowania pedagog, nauczyciel wychowania fizycznego w jednej z tamtejszych podstawówek, zajmujący się jednocześnie ponad 30 lat jako trener i prezes klubu wschodnią sztuką walki Taekwon-Do. To właśnie strategia uczona w Taekwon-Do i wieloletnie doświadczenia w przygotowywaniu zawodników do walki na arenach mistrzostw Polski, Europy a nawet świata, dała mu świadomość i możliwości ustanowienia logicznych podstaw do jego rodziny gier, którą nazwał Yano Conceptus Game. Od ponad 30 lat pasjonując się fotografią i prawie tyle grafiką, zaprojektował grę w najmniejszych szczegółach tak, że już w prototypie gotowa było do gry w międzynarodowej rywalizacji. Twórca potęgi Radzyńskiej Akademii Taekwon-Do jednego z najlepszych w Polsce i w Europie klubów w tej dziedzinie, wiele lat współorganizował imprezy najwyższej rangi z Mistrzostwami Europy i świata włącznie. Dlatego I Puchar Świata w Conceptusie wersji Masters zdecydował się zorganizować w swoim rodzinnym mieście w unikalnym na skale europejską Pałacu Potockich w Radzynie Podlaskim. Połączył tym samym pasję z miłością do swojego miasta, dodając swoją kolejną cegiełką dla społeczeństwa Radzyna Podlaskiego. Jego liczne inicjatywy i społeczne działania jest znane i uznane w tym mieście od lat.